

Jaktpejl.se

Användarmanual



Av: Erik Åberg

Innehållsförteckning

Vad är Jaktpejl?	3
Vad krävs för att använda Jaktpejl?	3
Premiumfunktioner	3
Release noteringar	4
Version 2.01	4
Version 2.0	4
Användarmanual	5
Kom igång	5

Vad är Jaktpejl?

Jakt pejl är ett hundpejlssystem för Android och är lämpligt för all typ av jakt med hund. Du kan både pejla i realtid (förklaring av realtidspejling se sektion) och med manuell pejling (förklaring av manuell pejling se sektion:)

Jaktpejl kan även användas vid t.ex. bärplockning, om man är ett sällskap så kan Jaktpejl användas för att på ett lätt sätt hålla reda på varandra samt markera ut platser som man finner intressant.

Jaktpejl består av två applikationer: Jaktpejl – Hundenhet och Jaktpejl – Pejlenhet

Vad krävs för att använda Jaktpejl?

Jaktpejl behöver två Android mobiler för att fungera som ett pejlsystem. De två mobilerna måste ha minst Android 2.2. Telefoner måste också ha GPS.

Jaktpejl använder sig av datatrafik för att kommunicera mellan Pejlenheten och Hundenheten. Därför är det bra om man har fri datatrafik.

Jaktpejl kostar inget att använda utöver den trafikkostnaden din teleoperatör tar ut. Däremot finns det premiumfunktioner att köpa i Pejlenhetsapplikationen om skulle vilja det.

Premiumfunktioner

Det finns förnärvarande två premiumfunktioner.

Den första är automatisk uppdatering av koordinater

Man kan fortfarande använda appen som tidigare utan att köpa premiumfunktionerna.

Release noteringar

Version	
2.0	2013-05-01
2.01	2013-05-14

Version 2.01

- Buggfix: tiden för senaste positionen uppdaterades inte i informationsfönstret om man begärde koordinater manuellt.
- Nu kan ta bort och editera platser som är tillagda. Antingen från meny alternativet Hantera platser eller direkt på kartan genom att först klicka på den plats man vill editera så att inforutan visas för att sedan klicka på inforutan för att få upp alternativ om att ta bort eller editera plats.

Version 2.0

- Nu finns det premiumfunktioner att köpa i appen, bl.a.
 1. Automatisk uppdatering av koordinater. Kostar 30:- och gäller ett år.
 2. Möjlighet att lägga till plaster, t.ex. pass/torn. Kostar 35:- och är ett engångsköp.
- Jaktpejl använder sig nu av senaste Google maps som använder mindre kartrutor vilket gör att kartan laddar snabbare och använder mindre bandbredd.
- Användaren kommer att bli meddelad när det finns en ny version att ladda ner från Google Play
- Avstånd till hunden, tid för senaste rapporterade position och hundens hastighet visas om man klickar på hundikonen.
- Ny batteri-ikon som skall vara lättare att tyda.
- Fixat en bugg som fanns när man editerade hundenheter

Användarmanual

Användarmanualen är ännu inte fullständig, den kommer kontinuerligt att uppdateras.

Här kan du läsa om hur du skall använda Jaktpejl, hur du kommer igång och lite tips & tricks för att göra pejlandet till en bättre upplevelse.

Kom igång

1. Hundenhet: Börja med att starta hundenhetsapplikationen.

Notis: Om datatrafiken är avslagen möts användaren av en popup ruta som ber användare starta det. Det samma gäller om användare har GPS:en avstängd. Detta gäller Hundenheten, för Pejlenheten är det bara nätverksåtkomst som är ett krav. Dock vill man se sin egen position på kartan måste pejlenheten också ha GPS:en påslagen.

2. Pejlenhet: Starta pejlenhetsapplikationen.

Notis: Första gången pejlenhetsappen startas möts man av en popupruta som ber användaren registrera en hundenhet.



Figur 1: Så här ser det ut om det inte finns någon hundenheten registrerad på pejlenheten

3. Pejlenhet: Registrera hundenhet om igen finns registrerad. Antigen via popuprutan som visas (om igen hundenhet lagts till) eller klicka på knappen *Lägg till hundenhet*.

Notis: Finns ingen gräns för hur många hundenheter du kan registrera, dock kan man för tillfället bara pejla en hundenhet i taget.

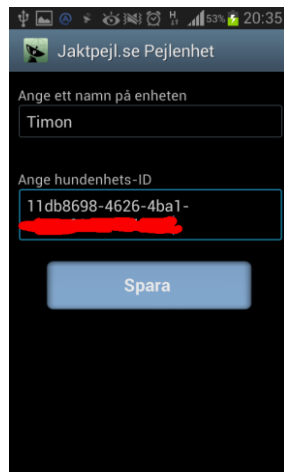
4. Pejlenhet: När du klickat på *Registera hundenhets* eller *Lägg till hundenhets* så möts du av två textfält den första är namnet på hundenhetsen du vill registrera, detta kan vara vilket namn som helst, det är bara till för din egen skull för att kunna identifiera den. Ett bra namn är väl namnet på hunden.



Figur 2: Vy för att lägga till hundenhets på pejlenheten

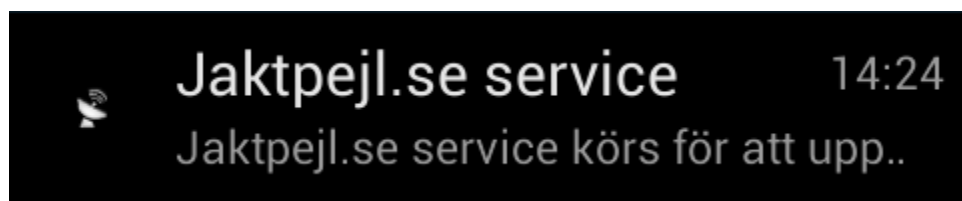
Det andra fältet är **VIKTIGT** här måste du mata in det idnummer som finns i hundenhets appen

- a. Hundenhetsen: Tillbaka till hundenhetsen. Klicka på menyknappen på din Android telefon för att få upp meny
- b. Hundenhetsen: Klicka på *Hundenhets-ID*. Nu visas ett popup fönster med ID-nummret
- c. Hundenhetsen: Nu finns det fler sätt man göra.
 - i. Det lättaste är: "Långklicka" (håll fingret intryckt) med fingret på det långa ID-nummret tills det visas en ruta *Text Kopierad*. Nu är ID-nummret kopierat. Skicka det med e-post eller SMS till den telefon som har Pejlenheten.
 - ii. Funkar också: Skiv ner ID-nummret med papper och penna.
- d. Pejlenhet: När du har ID-nummret på Pejlenheten antingen via e-post eller SMS så kopiera det och klistra in det i rutan. Har du ID-nummret på papper, klicka i textfältet där ID-nummret skall matas in och skiv in det för hand.
- e. Pejlenhet: Klicka på *Spara*



5. Hundenhets: Nu då hundenhetsen lagts till i pejlenheten är det dags att gå vidare i hundenhetsen och göra den pejlbart, detta görs genom att först trycka på knappen *Fortsätt* och sedan *Starta session*. Nu är det bara att låsa skärmen för nu är hundenhetsen pejlningsbar.

Notis: När man klickat på *Starta session* och gjort hundenhetsen pejlningsbar kommer det att dyka upp en notifikationsikon upp i notifikationsfönstret på din Androidtelefon där det bl.a. står *Jaktpejl.se service*. Det är för att användaren skall veta att applikationen körs i bakgrunden, så även om du trycker på bakåt knappen på din Android till applikationen "stängs" så körs fortfarande servicen i bakgrunden. Så det enda sättet att stänga servicen på är att tryck på *Stoppa Session*. Detta är gjort för att man inte av misstag skall stänga av den och skicka iväg hunden med den avlagen. Sen om man nu vill stänga av hundenhetsen men applikationen är "nedstängd" så start man den bara som vanligt enligt steg 5. Detta kommer inte med för att någon ny service startas utan det kommer aldrig köras mer än en så om du nu trycker på *Stop session*. Så kommer notifikationsikonen att försvinna och servicen stängas.

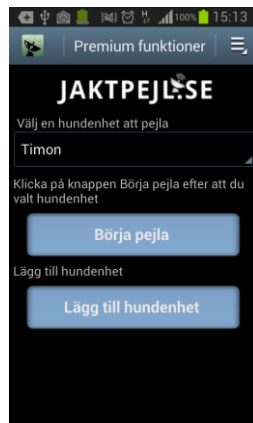


Figur 3: Den är notifikationen visas när man trycker på *Start Session*

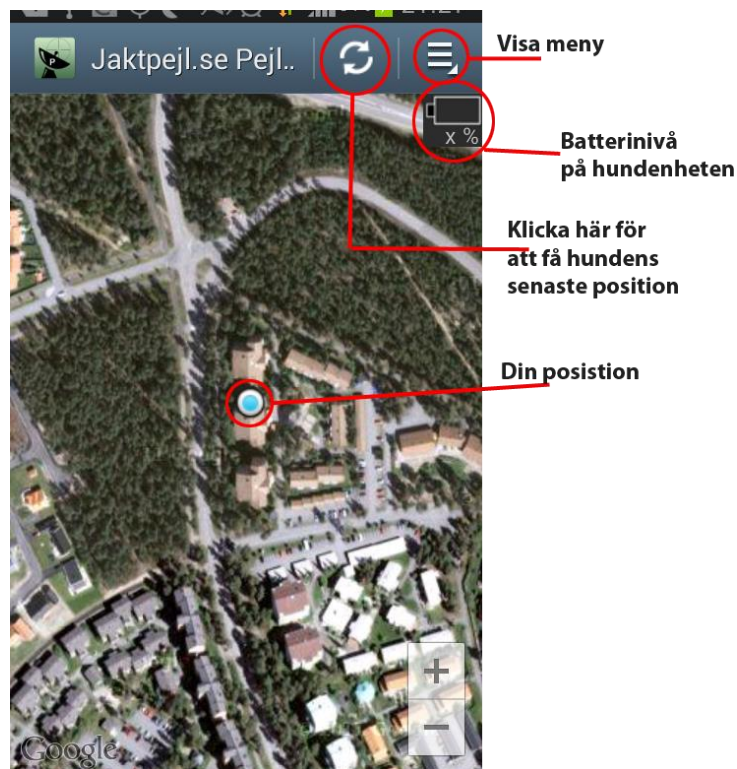
6. Pejlenhet: Nu är det dags att börja pejla, eftersom det än så länge bara finns en hundenhets tillagd som kommer drop-listan bara innehålla denna, så för att börja pejla trycker man på *Börja Pejla*.

Notis: Om man lägger till fler hundenheter får man välja i drop-listan vilken hundenhets man vill pejla eftersom det för tillfället inte går att

pejla mer än en hund i taget. Det kommer eventuellt till framtida versioner.

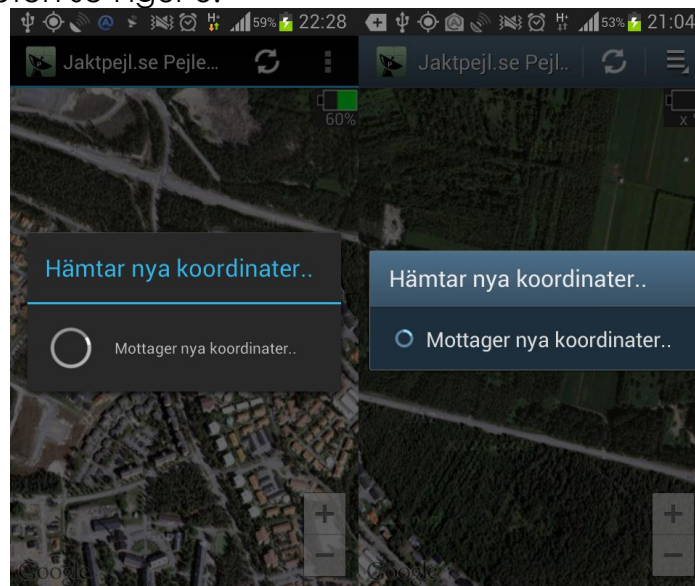


7. Pejlenhet: När man tryckt på *Börja pejla* kommer en karta att visa, den kommer vara centrerad över din position förutsatt att det finns en låsning till GPS:en. Notera att batterinivån inte visar något, den sätts först när den första positionen är mottagen.



Figur 4: Notera att batterinivån inte är uppdaterad, den sätts först när första positionen är mottagen

När du klicka på knappen kommer en ruta upp som väntar på svar från hundenheten se Figur 5.



Figur 5: Hämtar koordinater från hundenheten, notera hur gränssnittet kan skilja sig beroende på vilken version av Andorid man har på telefonen.

Rutan stängs ner när koordinaterna hämtats från hundenheten. Hundenheten skickar upp till 6 koordinater och bara koordinater som är nyare än de som redan finns på pejlenheten. Vi tar ett exempel för att förklara det bättre.

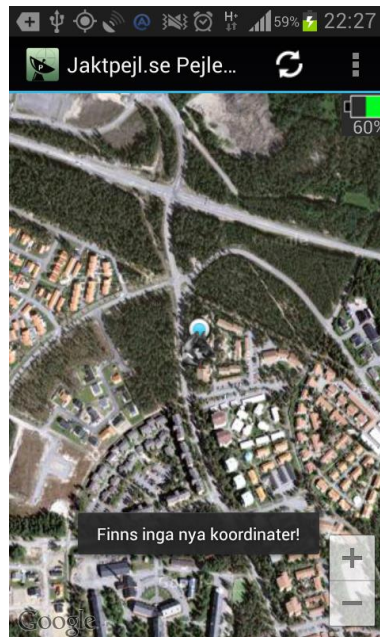
Säg att du nu ska släppa din hund, då är det lämpligt att först kolla så att man har kontakt mellan hundenheten och pejlenheten. Det kan man göra genom att begära koordinater innan man släpper hunden. Du får nu en koordinat och en hundikon ritas ut på kartan, ok allt bra, du släpper hunden. Säg nu att det går 10 minuter innan du pejlade nästa gång, och att hundenheten har samlat på sig 20 nya koordinater sedan du pejlade sist. Det hundenheten gör nu är att det skickar de **sex** koordinaterna inte alla **20**, detta görs först och främst för att spara datatrafik och snabba upp kommunikationen mellan pejlenheten och hundenheten. Det ritas nu upp en linje mellan de 7 koordinaterna (1 + 6 koordinat) som hämtats från hundenheten.

Okej men vad händer om hundenheten bara har samlat på sig **tre** nya koordinater eller kanske inte någon alls sedan du begärde en ny position?

Är det så att hundenheten bara samlat på sig tre nya koordinater kommer den bara skicka dessa, inte sex stycken (eftersom den bara skickar koordinater den inte redan skickat).

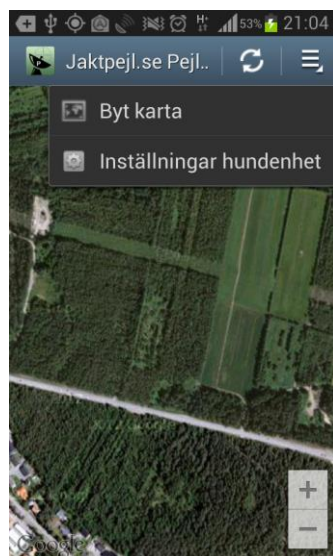
Är det så att det inte alls finns någon ny koordinat att hämta från hundenheten så visas en popup text över kart som säger att det inte

finns några nya koordinater (kan t.ex. hända om hundenheten tillfälligt tappat GPS-kontakten). Se Figur 6



Figur 6: Fanns inga nya koordinater

8. Pejlenhet: Om du tittar i Figur 4, så kan du se meny-knappen uppe i högra hörnet, beroende på vilken version av android du har på din telefon, så är det inte säkert att denna finns. Istället får man använda meny-knappen som finns på telefonen i stället.
9. Pejlenhet: När du klickar på meny-knappen så finns det två meny alternativ, *Byt karta* och *Inställningar hundenet*. Se Figur 7.



Figur 7: Så här kan menyn se ut

Notis: Det är inte säkert att menyn innehåller två val, beroende på Androidversion på din telefon kan det vara så att en av dessa ersätter menyknappen bredvid knappen som hämtar nya koordinater.